

暨南大學資訊工程學系程式競賽系隊申請辦法

2020-05-07

1. 目標：培訓本系參加 ICPC(International Collegiate Programming Contest)競賽之團隊，並取得好成績。
2. 資格：本系大一至大三同學(大三至多錄取 2 位)，並滿足下列至少一項條件(依序錄取至多 10 名為原則)：
 - (1) 本系程式設計課程學期成績為班排名前 3 名者
 - (2) 參加 CPE 檢定曾一次通過至少 3 題者
 - (3) 本系一位老師推薦者
3. 申請日期：即日起至 2020 年 5 月 28 日截止；於 6 月 5 日前公布錄取名單
4. 培訓教材
 - (1) A. Laaksonen, *Competitive Programmer's Handbook*, 2018.
 - (2) S. Halim and F. Halin, *Competitive Programming 3*, LuLu Press, 2013.
 - (3) 劉汝佳, *打下好基礎－程式設計與演算法競賽入門經典*, 碁峰出版社, 2014 年.
 - (4) T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, and C. Stein, *Introduction to Algorithms*, the MIT Press, 2009.

暨南大學資工系程式競賽系隊申請表	
姓名	學號
符合條件(擇一，依序錄取)： <input type="checkbox"/> 1. 本系程式設計課程學期成績為班排名前 3 名 <input type="checkbox"/> 2. 參加 CPE 檢定曾一次通過至少 3 題 <input type="checkbox"/> 3. 系上老師推薦 推薦老師簽名： _____	
本人簽名	

*請於 2020 年 5 月 28 日前將報名表繳交到系辦

附錄：

The 2019 ICPC Asia Taipei-Hsinchu Site Programming Contest

Domestic Teams 國內隊伍參賽辦法

- 第一類、參加「ICPC Taiwan Online Programming Contest」且解出一題的隊伍中，錄取每校最優一隊，此類限 40 隊。
- 第二類、「全國大專電腦軟體設計競賽」錄取前 40 名。
- 第三類、「私立大專院校程式競賽」錄取 10 隊，但每校不得超過兩隊。
- 第四類、「科技大專院校程式競賽」錄取 10 隊，但每校不得超過兩隊。
- 第五類、以上四類隊伍中，出現重複隊伍或因故放棄參賽者，由同校參與「ICPC Taiwan Online Programming Contest」之隊伍依成績擇優遞補，直到該校隊伍用罄為止。
- 第六類、如前五類隊伍總數未達 100 隊時，由主辦單位邀請「ICPC Taiwan Online Programming Contest」績優隊伍參賽。
- 第七類、自由參加，以未列在前述規則之大學為優先，並依照報名先後予以排序。